

PROGRAMACIÓN 1

Evaluación final 1 de 2 (Estructuras condicionales y repetitivas)

- 1- Escribir un programa que solicite la carga de números por teclado, obtener su promedio. Finalizar la carga de valores cuando se cargue el valor 0.
(2ptos)
- 2- Escribir un programa que solicite ingresar 10 notas de alumnos y nos informe cuántos tienen notas mayores o iguales a 5 y cuántos menores.
(3ptos)
- 3- Escribir un programa que lea 10 números enteros y luego muestre cuántos valores ingresados fueron múltiplos de 3 y cuántos de 5. Debemos tener en cuenta que hay números que son múltiplos de 3 y de 5 a la vez. (3ptos)
- 4- Desarrollar un programa que solicite la carga de 10 números e imprima la suma de los últimos 5 valores ingresados. (2ptos)

PROGRAMACIÓN 1

Evaluación final 2 de 2 (Vectores y Métodos)

- 1- Realizar un programa que calcule la suma de los valores almacenados en un vector de 6 elementos y determine si el resultado es un número par o impar.
(3ptos)
- 2- Escribir un programa que busque el número máximo en un vector de 8 elementos. (2ptos)
- 3- Escribir un programa que tenga un método que calcule el promedio de un vector de enteros. El ingreso de los datos debe ser desde el teclado. (4ptos)
- 4- Escriba un programa que tenga un método llamado "obtenerPI" que devuelva el valor de PI (3.14159) el cual se usará en el método principal para mostrar en pantalla. (1pto)