

ESTRUCTURA CONDICIONAL ANIDADA

Una estructura condicional anidada es cuando dentro de una estructura condicional tenemos otra estructura condicional. Se dice entonces que las estructuras están anidadas.

Realizar un programa que solicite la edad de una persona y muestre en pantalla un mensaje que diga si ES MENOR o si ES MAYOR de acuerdo a la edad ingresada.

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Condicional1 {
3     public static void main(String[] args) {
4         int edad;
5         Scanner dato= new Scanner(System.in);
6
7         System.out.print("Ingrese su edad:");
8         edad=dato.nextInt();
9
10        //ESTRUCTURA CONDICIONAL COMPUESTA
11        if(edad < 18) {
12            System.out.print("MENOR DE EDAD");
13        }else {
14            System.out.println("MAYOR DE EDAD");
15        }
16    }
17 }
18 }
19 }
```

Realizar un programa que solicite la edad de una persona y me muestre en pantalla un mensaje indicando si es Mayor, Menor o Tiene 18

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Condicional2 {
3     public static void main(String[] args) {
4         int edad;
5         Scanner dato= new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Ingrese su edad:");
7         edad=dato.nextInt();
8         //ESTRUCTURA CONDICIONAL ANIDADADA
9         if(edad < 18) {
10            System.out.println("MENOR DE EDAD");
11        }else {
12            if(edad > 18) {
13                System.out.println("MAYOR DE EDAD");
14            }else {
15                System.out.println("TIENE 18");
16            }
17        }
18    }
19 }
```

Realizar un programa que solicite un número entre 1 y 99, mostrar un mensaje indicando si el número tiene uno o dos dígitos.

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Ej3 {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner dato=new Scanner(System.in);
5         int num;
6         System.out.print("Ingrese numero (Entre 1 y 99): ");
7         num=dato.nextInt();
8         if(num < 10) {
9             System.out.println(num + " Tiene un dígito");
10        }else {
11            System.out.println(num+ " Tiene dos dígito");
12        }
13    }
14 }
15 }
16 }
17 }
```

Al programa que me indica cuantos dígitos tiene el número ingresado, le agregamos un mensaje de ERROR en caso de que el número sea menor a 1 o mayor a 99

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Ej3_2 {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner dato=new Scanner(System.in);
5         int num;
6         System.out.print("Ingrese numero (Entre 1 y 99): ");
7         num=dato.nextInt();
8         if(num >= 1) {
9             if(num < 100) {
10                if(num < 10) {
11                    System.out.println(num + " Tiene un dígito");
12                }else {
13                    System.out.println(num+ " Tiene dos dígito");
14                }
15            }else{
16                System.out.println("ERROR: Número mayor a 99");
17            }
18        } else{
19            System.out.println("ERROR: Número menor que 1");
20        }
21    }
22 }
23 }
```

EJERCICIOS

1. Realizar un programa que solicite un número y me diga si es positivo, negativo o cero
2. Realizar un programa que dado el número me indique el día de la semana al que corresponde.
Ej. Si me ingresan 1 Le mostrará en pantalla "Lunes", si me ingresa 4 mostrará en pantalla "Jueves"
3. Realizar un programa que me solicite una vocal en mayúscula y me la muestre en minúscula.(A,E,I,O,U)
4. Realizar un programa que solicite 3 números y me muestre en pantalla cual es el mayor y el menor.
5. Realizar un programa que solicite un número entre 1 y 100 inclusive. Luego de dicho ingreso mostrará en pantalla si el número es par o impar. (El programa debe mostrar mensaje de error si se ingresa un valor inválido).
6. Realizar un programa permita ingresar un número entero positivo de hasta tres cifras y muestre un mensaje indicando si tiene 1, 2, o 3 cifras. Mostrar un mensaje de error si el número de cifras es mayor.