

PROGRAMA ANALITICO SINTETICO

PROGRAMACIÓN 1 -2019

TEMAS:

- Estructura básica de una clase
- Instrucción para mostrar mensaje en pantalla (print, println, \n,\t)
- Lectura desde el teclado (Scanner)
- Variables con tipos primitivos y cadena de caracteres (int, double, float, char, boolean, String)
- Cadena de caracteres (sobre String> comparar, largo, pasar a mayúscula y a minúscula)
- Estructura condicional simple (if, if else)
- Estructura condicional anidada (if o if else dentro de otros if o if else)
- Estructura selectiva (switch)
- Realización de Menú (combina switch y do while)
- Estructuras repetitivas (while, do while y for)
- Contador y acumulador
- Vector, array o arreglos
- Vectores paralelos
- Declaración de métodos

El alumno deberá logra resolver problemas utilizando las estructuras correctas y combinándolas cuando así lo necesite.

Prof. Ignacio Lasalvia