

PROGRAMACIÓN 1 - 2019

ESCRITO 3

Para el realizar el escrito debe utilizar las 3 estructuras repetitivas vistas en clase. En no cumplir con dicho punto, implicará la resta de hasta 4 puntos. (Cada ejercicio tiene un valor de 3 puntos)

1. Escribir un programa que solicite ingresar notas de alumnos hasta que se ingrese el 0 y nos informe cuántos tienen notas mayores o iguales a 8 y cuántos menores.
2. Desarrollar un programa que permita la carga de 10 valores por teclado y nos muestre posteriormente la suma de los valores ingresados y su promedio.
3. Realizar un programa que responda al siguiente menú. (3ptos) Mostrar al finalizar cuantas veces se seleccionó cada destino Al seleccionar cada opción mostrara un mensaje que diga "Bienvenido a"

DESTINO PARA VIAJAR

1 Uruguay

2 Argentina

3 Brasil

0 Salir

Opción:

4. ¿Qué hace el siguiente código?

```
3 public class Ejercicio {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         int x=1,y=2,z=3;
7         x=y++;
8         z=++y;
9         x=x+1;
10        System.out.println("x="+x+" y="+y+" z="+z);
11    }
12 }
```