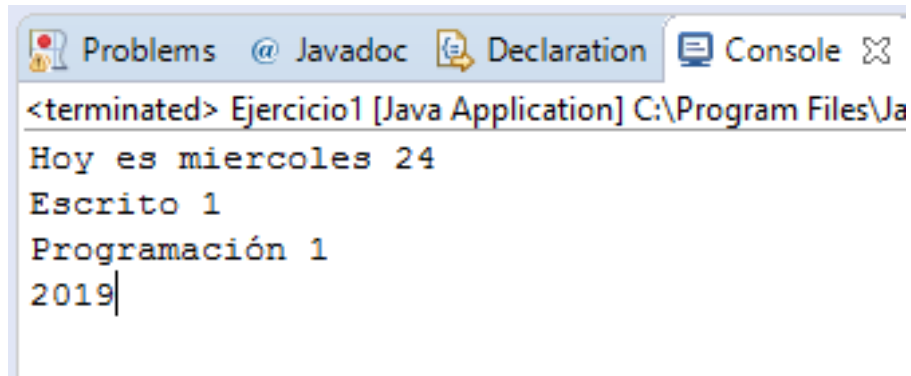


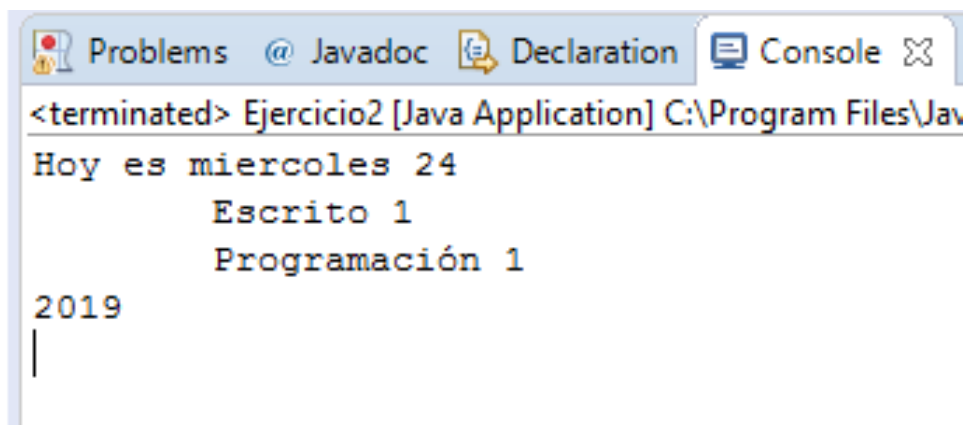
Escrito 1 - Programación 1

1. Hacer un programa que me muestre en pantalla el siguiente mensaje



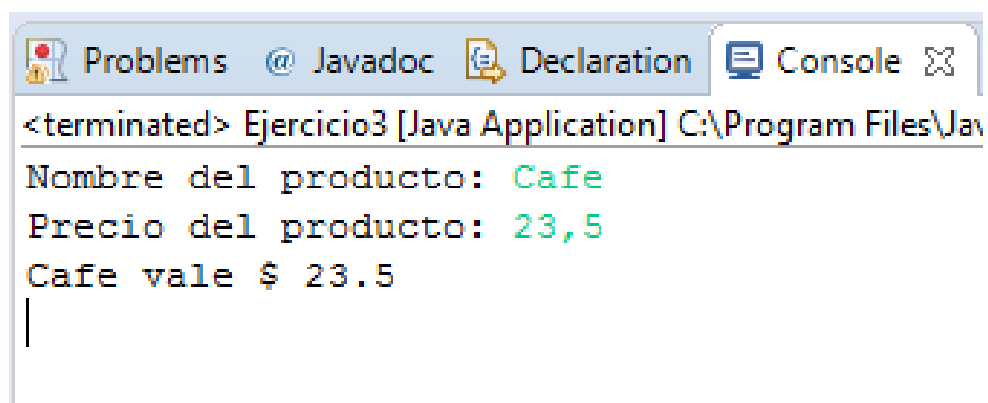
```
Problems @ Javadoc Declaration Console X
<terminated> Ejercicio1 [Java Application] C:\Program Files\Ja
Hoy es miercoles 24
Escrito 1
Programación 1
2019|
```

2. Realizar un programa que me muestre en pantalla el siguiente mensaje. Solo podrá utilizar dos instrucciones para generar dicho mensaje



```
Problems @ Javadoc Declaration Console X
<terminated> Ejercicio2 [Java Application] C:\Program Files\Jav
Hoy es miercoles 24
    Escrito 1
    Programación 1
2019
|
```

3. Realizar un programa que solicite al usuario el nombre de un producto y luego su precio. Con los datos ingresados se mostrará en pantalla un mensaje.



```
Problems @ Javadoc Declaration Console X
<terminated> Ejercicio3 [Java Application] C:\Program Files\Jav
Nombre del producto: Cafe
Precio del producto: 23,5
Cafe vale $ 23.5
|
```